3.2 Gestión del Proyecto

Nuestro proyecto se regirá por la metodología Scrum Agile. Destaca por el ciclo de vida incremental e iterativo que definirá el producto definitivo, de esta manera, no se deja para el final del proyecto ninguna actividad arriesgada relacionada con la entrega de requisitos, ya que en su desarrollo si hay errores de implementación o de estructuración va a ser mucho más sencillo encontrar cualquiera de estos que si se hiciera con un desarrollo completo.

Además, este método caracteriza y define mejor el producto final. De manera regular el equipo va mejorando y simplificando su forma de trabajar. La explicación reside en que, cada iteración, el equipo realiza una retrospectiva para analizar su manera de trabajar e identificar los obstáculos que le impiden avanzar al mejor ritmo posible. Todo miembro del equipo conoce cómo el trabajo de los otros miembros impacta en el suyo y cuáles son las necesidades de los otros miembros.

Para cada iteración, el equipo muestra al cliente los resultados que consigue. De esta manera, el cliente puede empezar a hacer feedback sobre el proyecto, o incluso comenzando a usar su producto de manera anticipada. Así se pueden mitigar los riesgos, puesto que se asume que los fallos y errores forman parte del mismo, y se pretende solucionarlos lo antes posible. Cada iteración el equipo y el cliente trabajan juntos en la creación de los requisitos del proyecto, en darles detalle y en el análisis del resultado obtenido. Facilitando así la comunicación entre el equipo y el cliente.

Otro detalle a tener en cuenta de esta metodología es el paralelismo. De manera organizada, el planteamiento es desarrollar actividades a la par que no tengan una dependencia de resultados entre ellas.